namcot
じゅうべえくえすと
超編時空物語
JUVEI QUEST
取扱説明書

このたびはナムコット・ゲームカセット「じゅうべえくえすと」をお求めいただきまして、まことにありがとうございます。

プレイの前にこの取扱説明書をお読みいただきますと、より楽しく遊ぶことができます。

使用上の注意

- カセットを交換するときは、必ず電源を切って下さい。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショック等は避けて下さい。また、絶対に分解はしないで下さい。
- 端子部に直接触れたり、水にぬらしたりしないようご注意下さい。
- 電源のON・OFFは必ず本体のスイッチで行って下さい。
- バックアップ用電池の寿命は、通常の使用において約2年間持続します。
- シャープC1では使用できませんので、予めご了承下さい。
- ファミリーコンピュータにプロジェクションテレビ※を接続すると残像現象（画面ヤケ）が生ずるため、接続しないで下さい。

※スクリーン投影方式のテレビ

じゅうべえくえすと

－超編時空物語－

JUVEIQUEST

宇宙塚の秘密とは!?

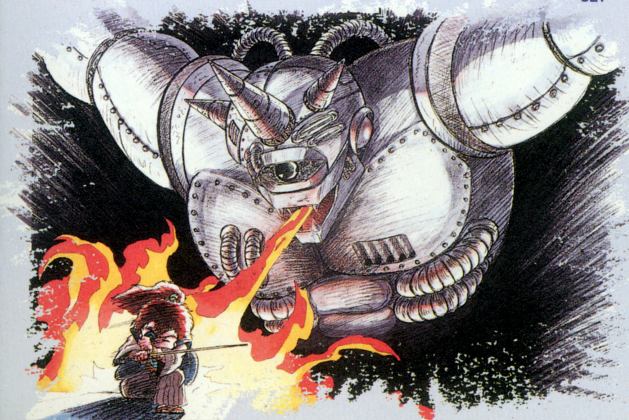
魔界衆の真の狙いは!?

あまたの謎を探るべく

じゅうべえの旅がいま始まった!

もくじ

1 ゲーム内容……4P
2 ものがたり……6P
3 登場人物紹介……8P
4 ゲームの始め方……10P
5 ゲームの進め方……12P
6 基本画面と操作法……14P
7 コマンド（1）……16P
はなす／さがす／つよさ／とくぎ
コマンド（2）……18P
どうぐ／ちょうりき／たびにっき／すけっと
8 特技……20P
9 助っ人（1） カゴちゃん／ジロキチ……22P
助っ人（2） さばのすけ／げんない／サブ／タコリアン……24P
助っ人（3） みかづき／キョンピー／ゲンピー……26P
ひでりぼう／ミコちゃん
10 用語の説明（1）……28P
用語の説明（2）……30P
11 戦闘画面（1）……32P
戦闘画面（2）……34P
12 じゅうべえの必殺剣法……36P
13 町の様子 こまものや／ぶぐや／ぎんこう／やどや……38P
ときのしんかん／おいなりさん／たからばこ
14 道具（1） まんじゅう／やくそう／もどりんのたま……40P
ドクダミン／ぴっぷ／テレポストーン
道具（2） ちず・ちずいれ／カギ／よげんのたま……42P
コスモトロン／ロバロバ
15 武器と防具（1） ぶき……44P
武器と防具（2） ぼうぐ／おまもり……46P
16 超力（1） 攻撃系／攻撃補助系……48P
超力（2） 防御系／治療系／その他……50P
17「じゅうべえくえすと」カードの遊び方……52P

1 ゲーム内容

■摩訶不思議戦国ワールドへのご招待

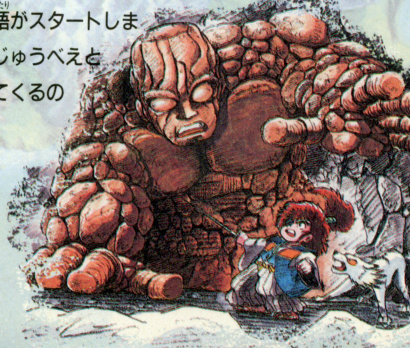
戦国時代も終わりに近づいた頃、全国各地で奇妙な事件が続出し始めました。その事件の謎を探るべく、立ち上ったのはわれらがじゅうべえ。

ひそかに迫る世界の危機を救わんと、じゅうべえが摩訶不思議戦国ワールドで大活躍するSF時代劇RPGの幕開けです。

■じゅうべえとその仲間たち！

じゅうべえ以外にも魅力的な登場人物がどっさり。パーティーを組むメインキャストはもちろん、ピンチにはいつでも馳せ参じてくれる仲間も大勢います。それぞれの得意ワザをいかし、長い冒険の旅を乗りきって下さい。

■時空間を股にかける波瀾万丈のストーリー

謎また謎を追い求め、じゅうべえの旅は日本はおろか大陸、宇宙へと繰り広げられていきます。しかもこの世界とはまったく異なる次元でも、ある物語がスタートします。一体それは、じゅうべえとどのように関わってくるのでしょうか？

10 用語の説明(1)

●状態表示やコマンドの〝ステータス〟を使うと、主人公たちの状態などを見ることができます。

◀状態表示

◀ステータス画面

ばしょ 【場所】 主人公たちの現在地を、たて軸とよこ軸の座標で示しています。付属のマップと照らし合わせて、場所をチェックして下さい。

なまえ 【名前】 主人公たちの名前。体に異常があるときは、その状態が表示されます（状態表示の場合）。異常の種類については【状態】の項を見て下さい。

しゅぞく 【種族】 主人公たちの種族。じゅうべえなら〝にんげん〟といった具合です。

レベル【LEVEL】 能力を総合的に表したもので、経験値が一定量たまるごとにアップしていきます。レベルが上がると攻撃や守備などの能力がアップします。

いのち 【命】 体力です。左が現在のポイント、右は最大ポイントで0になると死んでしまいます。宿屋などで回復します。

ちょうりき 【超力】 人間の能力をはるかに超える不思議な力です。左が現在のポイント、右が最大ポイントです。使うたびにポイントが減り、宿屋などで回復できます。

けいけんち 【経験値】 敵を倒すともらえ、一定の値になるとレベルがアップします。

おかね 【お金】 現在持っている金額です。敵を倒すと手に入ります。

じょうたい 【状態】

- せいじょう……健康そのもの。
- どく……歩くたびにダメージを負い、攻撃力などもダウン。時の神官、超力の〝どっくん〟、ドクダミンで治せます。
- まひ……動けなくなります。時の神官、超力の〝あんまあ〟、ぴっぷぷで治します。
- のろい…戦闘で味方を攻撃してしまいます。ミコちゃんが治療。

□用語の説明(2)

けんぽう　【剣法】　じゅうべえだけに表示され、今までにマスターした剣法の種類で段位が示されます。

こうげき　【攻撃】　敵を攻撃するときの力です。レベルや装備している武器などで決定されます。

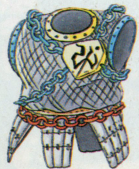
しゅび　【守備】　敵の攻撃に耐える力。攻撃力と同じように、レベルや装備している防具で決定されます。

スピード　【SPEED】戦闘のときの攻撃の素速さを表します。

てんのまもり　【天の守り】　敵から逃げるときの成功率や、敵の攻撃をかわす確率に関係してきます。

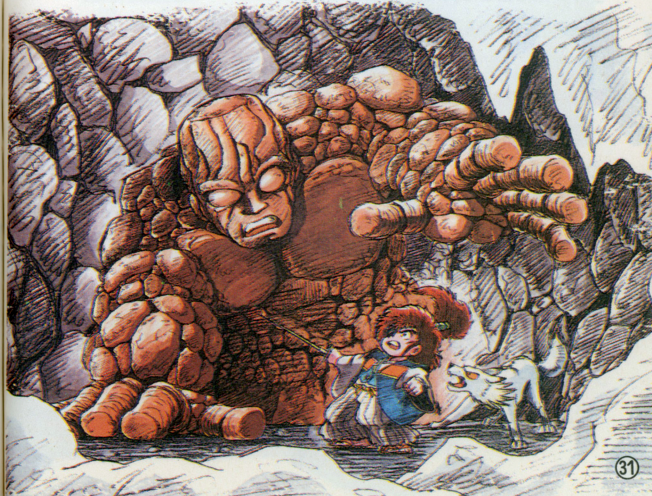
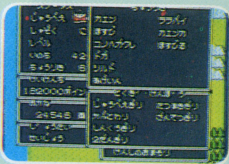
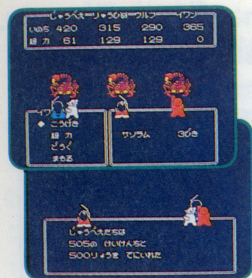
しんのつよさ　【芯の強さ】　敵の特殊攻撃で眠らされたり、凍らされてしまった状態から回復する力です。

あたまのよさ　【頭の良さ】　超力や毒、マヒやのろい、ねむり、こおりづけなどといった特殊な攻撃に対する抵抗力です。

ぶき　【武器】
現在身につけている武器です。
攻撃力のアップにつながります。

ぼうぐ　【防具】
現在身につけている防具。守備力のアップにつながります。

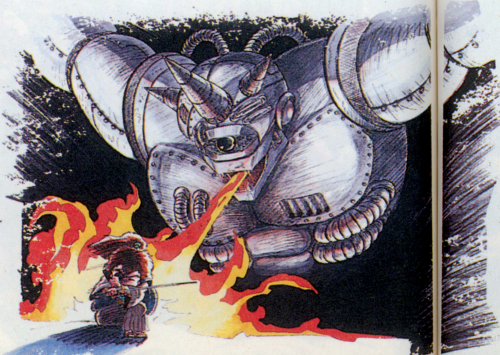
おまもり　【お護り】　手に入れると防具の下に表示されます。種類によって、各能力にさまざまな影響を与えます。

●ステータス画面のときにⒶボタンを押すと、マスターした剣法（じゅうべえのみ）、超力の一覧が表示されます。

11 戦闘画面(1)

●マップ上を移動中、敵に出会うと戦闘になります。戦闘はコマンド入力で行い、主人公たちと敵のどちらかが全滅、あるいは逃げてしまうまで続けられます。

敵を全滅させると経験値とお金がもらえ、ときには宝物が手に入ることもあります。逆に主人公たちが負けたときは持っているお金を半分にされ、最後に訪れた町の「ときのしんかん」から再スタートとなります。

■戦闘の進め方

戦闘は1たたかう/にげるの選択→2攻撃相手を決める→3戦法（コマンド）を選ぶ、という形で進められます。

1 たたかう/にげるの選択

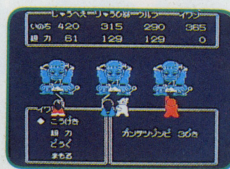
まず大方針を決定しましょう。✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定して下さい。

たたかう

戦うときに選びます。コマンドはさらに4つに分かれ、戦法を決めていきます。

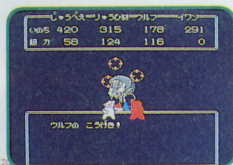
戦いを避け、逃げるときに選びます。失敗することもあり、そのときは自動的に戦いに突入します。

2 攻撃相手を決める

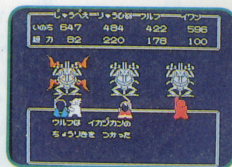
"たたかう"を選んだら、並んでいる順に攻撃相手を決めていきます。✚ボタンの左右で、敵の前に配置して下さい。攻撃方法にもよりますが、向き合っている者同士が、優先的に戦うことになります。

3 戦法(コマンド)を選ぶ

4つのコマンドから戦法を選んで下さい。なおパーティーを組んでいるときは1人ずつ攻撃相手とコマンドを決定していきます。

コマンドは✚ボタンで選び、Ⓐボタンで決定。解除はⒷボタンで行います。

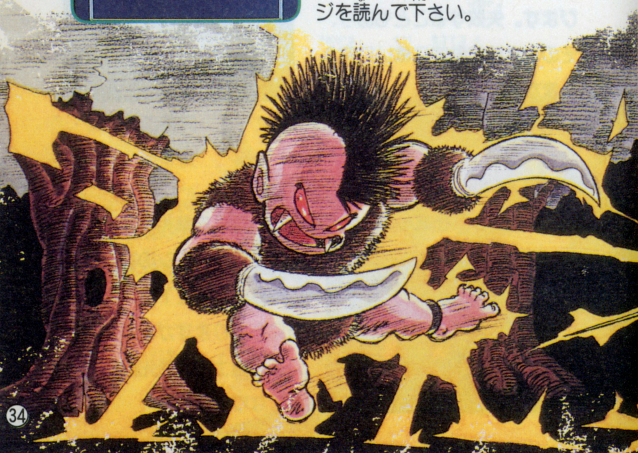
こうげき

装備している武器で戦います。じゅうべえだけは剣法が使えるので、さらに剣法の種類を選んで下さい。剣法については36、37ページを読んで下さい。

ちょうりき

超力を使い、その分のポイントを消費します。使う超力の消費ポイントがなければ、使うことはできません。超力については48〜51ページに一覧表が載っています。

どうぐ

持っている道具を使います。詳しくは40〜43ページで。

まもる

防御の姿勢をとって、敵から受けるダメージを小さくできます。

12 じゅうべえの必殺剣法

●じゅうべえの特技は必殺剣法。レベルに応じて１つずつ新しい技を覚えていき、いろいろな攻撃方法がとれるようになります。

じゅうべえぎり

【じゅうべえ斬り】　最初から使える技で、最も基本的な攻撃です。

かぶとわり

【兜割り】　上段から振りおろす大技。一撃必殺の威力がありますが、失敗も多くなります。

しんくうぎり

【真空斬り】　正面とその右隣り（右にいなければ左）にいる２匹を続けて攻撃する早技です。

2だんぎり

【二段斬り】　１匹を２回連続で攻撃します。しかしその時の防御力が落ちるという欠点もあり、捨て身の剣といえるでしょう。

たつまきぎり

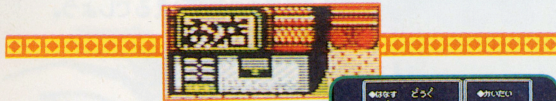
【竜巻斬り】　すべての敵を攻撃することができる必殺剣です。

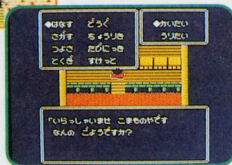
さんてつぎり

【斬鉄斬り】　精神統一のもと、一気に斬りつける剣で、機械の敵に対して効果があります。
　ただし、生き物にはその破壊力も半減してしまいます。

らいでんぎり

【雷電斬り】　凄まじい破壊力で敵全員を攻撃できる究極の剣。超力を25ポイント消費するため、ここ一番で使うとよいでしょう。

●旅の拠点として欠かせないのが町や村。どんなものがあるのか、ちょっとのぞいてみましょう。

こまものや

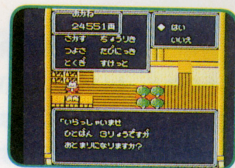
【小間物屋】　便利な道具を売っている他、買い取りもしてくれます。

ぶぐや

【武具屋】　武器と防具を売っています。買ったものは自動的に装備され、今まで使っていたものは下取りされます。

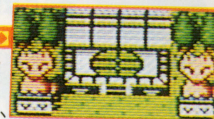
ぎんこう

【銀行】　たまったお金を1000両以上から預かってくれます。マメに預けておけば、戦闘に負けても被害を最小限にくいとめられます。

やどや

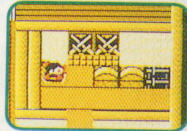
【宿屋】　お金を払って泊まると、命や超力を満タンに回復できます。

ときのしんかん

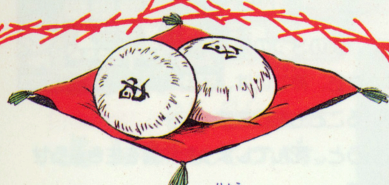
【時の神官】　神社にいて、次の3つの効能をもたらしてくれます。また、神社には、ときどきお護り屋さんがいることもあります。

- いきかえり……お金を払うと、死んでしまった仲間を生き返らせてくれます。
- マヒなおし……お金を払うとマヒを治してくれます。
- どくをけす……お金を払うと毒を取り除いてくれます。

おいなりさん

【お稲荷さん】　神様のお使いなのでしょうか？　話しかけるといろいろな秘密を教えてくれます。

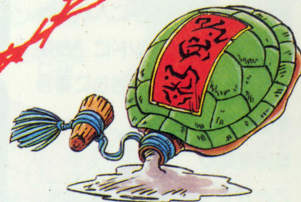
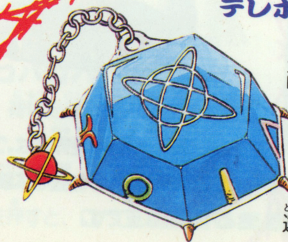
たからばこ

【宝箱】　主人公を宝箱に向けて接し、〝さがす〟コマンドで開けることができます。宝にはワナのかかっているものもあります。

14 道具(1)

●道具には攻撃に使うものや薬として使うもの、あるいは移動に使うものなど、たいへんいろいろな種類があります。とても全部は説明しきれないので、ここではその一部を紹介しましょう。
道具は小間物屋で買えますが、他にも宝箱に隠されていたり、敵から奪ったり、さらには助っ人が見つけてくれることもあります。

まんじゅう／8両
命を約30ポイント回復してくれるおまんじゅう。旅のおともに欠かせません。

もどりんのたま／40両
最後に訪れた町へ、一瞬にして帰ることができます。ただし町や敵の城の中では使えません。いったん外に出てから行って下さい。

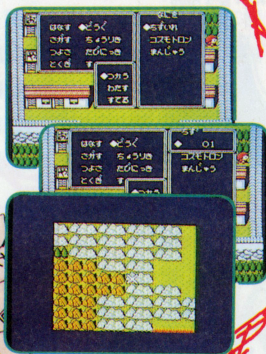
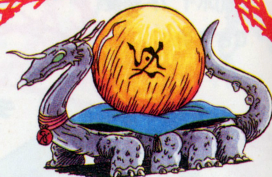
ドクダミン／6両
敵の攻撃で受けた毒を取り除いてくれるドリンク剤です。

やくそう／30両
こちらも命を回復します。栄養満点で約60ポイント回復できます。

ぴっぷ／100両
マヒした体を元に戻してくれる強壮薬です。

テレポストーン／350両
敵の城の中にいるときに使うと、一瞬にして外へ脱出できます。〝もどりんのたま〞と合わせて使えば、多少の遠出もへっちゃらです。

□道具(2)

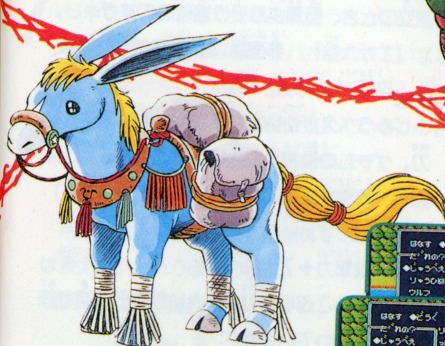
ちず・ちずいれ

秘密の宝や抜け道のありかを記した地図で、たくさんの数があります。地図を手に入れると、〝どうぐ〟のコマンドに〝ちずいれ〟と表示され、さらに番号を選ぶと、地図を見ることができます。

カギ

お城で入れない部屋があったときは、どこかでそのお城のカギを探して下さい。数種類あります。

よげんのたま

じゅうべえのいる世界とは、まったく異なる世界のお話を体験できる不思議な玉です。

コスモトロン

物語が進むにつれ、コスモトロンがいったい何なのか明らかにされることでしょう。いまは9つのコスモトロンを集めることが、じゅうべえの大きな使命になるとしかいえません。

ロバロバ

荷物を運んでくれる便利な動物で、道具をたくさん持てるようになります。〝どうぐ〟のコマンドで〝ロバロバ〟を選び、Ⓐボタンを押すと、ロバロバに積んでいる道具が表示されます。

15 武器と防具(1)

●武器と防具は主に武具屋で買うことができます。買ったものは自動的に装備され、いまつけているものは強制的に下取りされますが、買う前にいまの装備よりいくつ力が上がるか、誰が装備できるか教えてくれるので、それを参考にして決めて下さい。

【しんかげ】 非売品 攻撃力+43 じ

柳生家に代々伝わる名刀です。じゅうべえが旅立つとき、但馬より受け継ぐのですが……。

【こがたな】 非売品 攻撃力+1 じ

じゅうべえが幼い頃から愛用している小刀。ゲームの最初から身につけています。

【きぼりのけん】 30両 攻撃力+4 じ

美しい彫刻がなされた木刀です。

【しのびがたな】 90両 攻撃力+7 じ

ふだんは懐に忍ばせておけるこぶりの刀。小さいけれど、切れ味はなかなかのものをもっています。

【やまぶしのつえ】 120両 攻撃力+9 じ

山伏が修業に持ち歩く金鋼杖。長年にわたって鍛えられた杖は、へたな刀など足元にも及ばないほどの威力をもっています。

【なぎなた】 100両 攻撃力+10 り

長い柄の先に刃をつけたもので、女性が城を守る際などに多く用いられました。りゅうひめ専用です。

【しおさいのけん】 420両 攻撃力+13 り

潮騒のような荒々しさをもつ土佐の名刀。お値段もはります。

【きばのやり】 600両 攻撃力+16 じ り

じゅうべえ、りゅうひめ共に使うことのできるヤリです。刃の部分には獣のキバが使われています。

【よなきのけん】 850両 攻撃力+20 じ り

空を斬る音が、まるで子供が泣いているかのように聞こえる、それがこの剣の名の由来です。

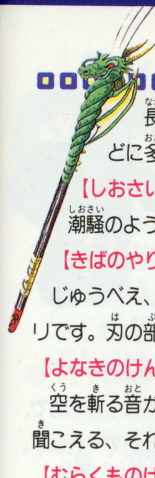
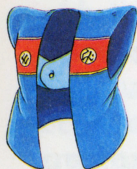
【むらくものけん】 1000両 攻撃力+22 じ り

月にむれる雲のごとく、自然体をもって構えなければ扱えないというほどの名刀。

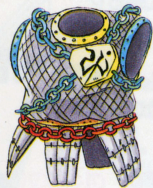
【おにのキバ】 230ピーチ 攻撃力+16 シ

敵をかみくだく鋭いキバ。シロならではの武器といえます。

【こうてつのキバ】 非売品 攻撃力+25 シ

さらに強力なキバですが、お店では売っていません。ある物を手に入れ、げんないに加工してもらわなくてはいけません。

【じんばおり】 100両
守備力＋3 じ
そでの無い羽織。柳生の里あたりなら、これで十分でしょう。

【しのびのふく】
150両 守備力＋5 じ
忍者が着ているような服で、動きやすく、まっ黒に染められています。

【くさりかたびら】 250両 守備力＋7 じ
細いくさりを結い合わせて作ったもので、敵の攻撃をガッチリと受け止めてくれます。

【うずしおのどう】
840両 守備力＋14 じ り
値段だけのことはある強力な胴当て。これを身につければ、海峡を越えていっても安心です。

【ばらのよろい】
1100両 守備力＋16 り
りゅうひめ専用のよろい。ばらをモチーフに気品、気高さを表現しておりますが、その中にもどこか優しさを感じさせるデザインとなっております。

【くさりのくびわ】 190ピーチ 守備力＋13 シ
シロがつける首輪です。急所であるのどを保護してくれます。

※以上の武具はほんの一部。残念ながらここでは紹介できなかったガンちゃん専用の武具をはじめ、実は4人の主人公以外の仲間のものまであるのです。
たとえば右のヘッドギア。いったいどんな仲間が装備するのでしょう。

■おまもり

お護りは神社（時の神官のいるところ）で売っているときがあります。これを身につけていると、攻撃力や守備力、スピードといった各能力を上げることができるのです。もちろんお護りの種類によって、アップする能力や数値はさまざまです。

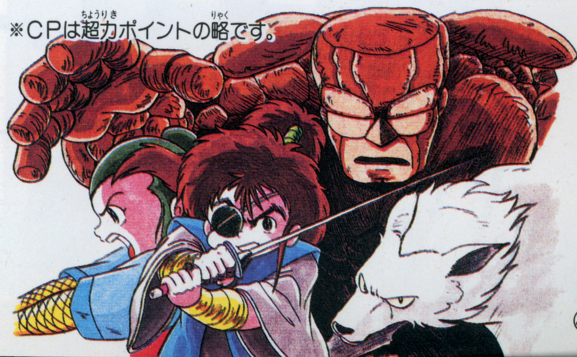
【けんしのおまもり】 30両 攻撃力＋6
【ママリックのおまもり】 50両 超力＋8／天の守り＋6
【せんにんのおまもり】 200両
超力＋10／芯の強さ＋16／頭の良さ＋16

■攻撃系

名称	CP	対象	効果
カエン	3	敵1匹	火柱を起こし、相手を焼きつくしてしまいます。
カエンマ	5	敵全員	
カエンカ	6	敵1匹	
カパ	2	敵1匹	強烈な水流を相手にたたきつけて攻撃します。
ガッパ	3	敵1匹	
ガパル	6	敵1匹	
ガガン	4	敵全員	気を集結させて放ち、大爆発を起こします。
ガガンピ	8	敵全員	
アイス	5	敵1種	猛烈な冷気により、敵にダメージを与えます。
アイスン	8	敵全員	
クルス	7	敵1匹	聖なる光で敵が逃げ出します。
ドガ	7	敵全員	すさまじい衝撃波を発して敵にダメージを与えます。
ドガパル	10	敵全員	
スパーク	12	敵1匹	電撃を放って攻撃します。
イカヅチ	5	敵1種	イナヅマを呼び、相手に落雷を浴びせます。
イカヅガン	15	敵全員	

■攻撃補助系

名称	CP	対象	効果
ハイヤア	2	味方1名	味方のスピードをアップさせることができます。
ウキハヤ	9	味方全員	
ダブ	3	味方1名	連続攻撃をできるようにします。
ダンビラ	4	味方1名	味方の攻撃力をアップします。
ベト	4	敵全員	敵のスピードを下げます。
ミハギト	4	敵全員	敵の守備力を下げます。
ララバイ	4	敵1種	敵を眠らせる超力です。
マフウジ	5	敵1匹	敵の超力を封じ込めます。
パラパ	6	敵1匹	混乱させ同士討ちを誘います。

※CPは超力ポイントの略です。

「遊び」をクリエイトする――――
株式会社 ナムコ
〒146 東京都大田区矢口2-1-21 ナムコット係 ☎03(3756)7651
●故障等のお問い合わせは、お買い求めのお店、もしくは下記まで

㈱ナムコ・サービスセンター
〒222 神奈川県横浜市港北区樽町2-1-60 ☎横浜045(542)8761